

# MODUŁ SYNTEZATORA v1.850

INSTRUKCJA OBSŁUGI



# 1 Moduł Syntezatora

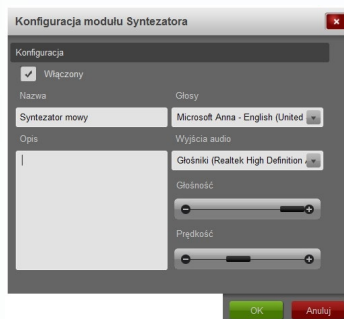
Moduł Syntezatora pozwala na używanie w obrębie Systemu Vision syntezatora ludzkiej mowy. Mechanizm pozwala na generowanie w czasie rzeczywistym komunikatów za pomocą sygnału w jednostce decyzyjnej. Możliwe jest w ten sposób czytanie tekstów i wartości liczbowych, ale także dat, oznaczeń czasu, kwot itp. Używana jest w tym celu technologia wbudowana w system Windows - Microsoft Speech API, umożliwiającą wygodne stosowanie wielu głosów przeznaczonych dla różnych języków.

## 1.1 Konfigurowanie Modułu Syntezatora

Rozdział ten zawiera informacje na temat zarządzania Modułem Syntezatora oraz jego konfiguracji.

### 1.1.1 Konfiguracja opcji podstawowych

Okno konfiguracji Modułu Syntezatora jest dostępne po wybraniu z menu System pozycji **Konfiguracja -> Moduły -> Moduł Syntezatora**.



Rysunek 1: Okno ustawień podstawowych Modułu Syntezatora

Okno to pozwala na wprowadzenie danych konfiguracyjnych opisanych w tabeli poniżej.

Włączony	Określa czy podzespół ma być obsługiwany w Systemie.
Nazwa	Pozwala na wprowadzenie nazwy zdefiniowanego podzespołu.
Opis	Pozwala na wprowadzenie opisu zdefiniowanego podzespołu.
Głosy	Określa wybrany głos (wraz z językiem) który ma syntezować mowę.
Wyjście audio	Określa konkretne urządzenie wyjściowe (kartę dźwiękową) która będzie odtwarzała syntezę głosu.
<b>Głośność</b>	Określa poziom głośności odtwarzanego głosu.
<b>Prędkość</b>	Określa prędkość odtwarzanego głosu (środek - normalna prędkość, mniej - wolniej, więcej - szybciej)
OK	Naciśnięcie tego przycisku zatwierdza zmiany dokonane w formatce konfiguracyjnej modułu.
Anuluj	Użycie tego przycisku spowoduje zamknięcie okna konfiguracji Modułu Syntezatora bez zapisania dokonanych zmian.

## 1.2 Współpraca Modułu Syntezatora z jednostką decyzyjną

Konfiguracja reguł zawierających Moduł Syntezatora pozwala na powiązanie warunków oraz akcji podzespołu z pozostałymi elementami Systemu. Moduł Syntezatora udostępnia następujące warunki:

- Moduł zajęty
- Zakończono zapis do pliku

oraz następujące akcje:

- Powiedz tekst
- Zapisz tekst w mowie do pliku

### **1.2.1 Warunek: Moduł zajęty**

Warunek ten jest spełniony, jeśli Moduł Syntezatora jest w trakcie pracy (wymawiania tekstu).

### **1.2.2 Warunek: Zakończono zapis do pliku**

Warunek jest spełniony wtedy, gdy System skończy zapisywać tekst mówiony do pliku.

### **1.2.3 Akcja: Powiedz tekst**

Akcja ta pozwala na wypowiedzenie tekstu.

### **1.2.4 Akcja: Zapisz tekst w mowie do pliku**

Akcja ta pozwala na zapisanie tekstu w postaci mowy do pliku dźwiękowego typu wave.

## **1.3 Błędy generowane przez Moduł Syntezatora**

Rozdział ten zawiera zestawienie komunikatów o błędach jakie może wygenerować moduł. Użytkownik otrzymuje te wiadomości poprzez Raport Błędów Systemu Vision. Poniższe opisy pozwalają poprawnie zinterpretować informacje oraz zidentyfikować przyczynę ewentualnych nieprawidłowości w działaniu modułu.

### **1.3.1 "Wybrany głos nie jest dostępny w systemie"**

Błąd wystąpi wtedy, kiedy nie znajdzie zainstalowanego głosu w systemie. Aby rozwiązać ten problem trzeba zainstalować głos.

### **1.3.2 "Biblioteki SAPI 5.x nie są dostępne w systemie"**

Błąd występuje wtedy, gdy moduł nie wykryje zainstalowanych tych bibliotek w systemie. Aby pozbyć się błędu trzeba doinstalować te biblioteki.

### **1.3.3 "Wybrane urządzenie wyjściowe audio nie jest dostępne"**

Błąd pojawia się wtedy, gdy mamy odinstalowane sterowniki do karty dźwiękowej lub gdy karta dźwiękowa jest wyłączona.

### **1.3.4 "Błąd zapisu do pliku. Plik może być używany przez inną aplikację"**

Błąd wystąpi wtedy, gdy plik został źle zapisany. Należy ponownie zapisać plik.